

namcot

時空勇伝
デビアス

とりあつかいせつ めい しよ
取扱説明書

時空勇伝
DEBIAS





このたびはナムコット・ゲームカセット「時空勇
伝・デビアス」をお求め頂きまして誠にありがとう
ございます。

守護神アーロンからもらったお守りを手に、悪魔
に支配された王国を救うため、あなたは勇士として
旅立ちます。

なおプレイされる前にこの取扱説明書をお読み頂
きますと、よりいっそう楽しく遊ぶことができます。

使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないよう御注意下さい。

時空勇伝

DEBIAS



- 1** **ものがたり** 悪魔^{あくま}ゴルゴーンが、小王国^{しょうおうこく}アルマータを支配^{しはい}しようとしている!..... **2**
- 2** **ゲームの進め方** 王国^{すす}で装備^{かた}を強化^{おうこく}してから魔境^{そうび}に突入^{きょうか}! **4**
- 3** **ゲームをはじめよう!** はじめてゲームをするときはキミの名前^{なまえ}を登録^{どうろく}しよう!..... **6**
- 4** **基本操作と画面の見方** 「アーロンのお守り^{きほんそうさ}」を大切^{がめん}に使おう^{みかた}!..... **8**
- 5** **さまざまなお店/アイテム/武器** TECH^{みせ}レベルにふさわしい武器^{ぶき}でたたかおう!..... **14**
- 6** **魔境にひそむ魔物たち** 敵^{まきょう}の個性^{まもの}を早く見ぬこう^{てき}!..... **18**
- 7** **攻略への近道** 倒す^{こうりやく}だけが能^{ちかみち}じゃない。「はなす」を使^{たお}ってヒント^{のう}を得^{つか}よう!..... **20**

1 ものがたり

中世も終りのころ、伝説の勇士デビアスがうち建てた東
ヨーロッパの聖なる小王国“アルマータ”では平和な毎日が
続いていました。

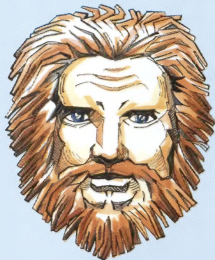
ところが、いつの日からか、その王国は「魔王」に率いら
れた“ゴルゴーン”と呼ばれる魔物たちに侵され始めました。

「魔王」の指示により、3匹のゴルゴーンをボスとする魔物たちは、王国周
辺の地下を支配し魔境と化しました。魔物たちは夜な夜な王国に現われ、
次々と町の人々をさらい魔境の奥深くに閉じ込めました。

今や王国アルマータはゴルゴーンの前に滅亡の危機にさらされています。



あく ま しょうおう こく し はい
悪魔ゴルゴーンが、小王国アルマータを支配しようとしている!



それを^{みみ}耳にした^{ぜん}善の^{しゅ}守護神^{ご しん}「アーロン」は、デビア
スの^ち血を^ひ引く^{ゆうかん}勇敢な^{せん}戦士^しを^{げん}現代^{だい}から^{えら}選^じび、^{くうかん}時間^{かん}と^{くうかん}空間
を^こ超えて^{おうこく}その^{おく}アルマータ^だ王国^だに^だ送^だり^だ出^だそう^だとして^だいま
す。アーロンは^{おうこく}アルマータ^{おうこく}王国^{おうこく}における^{おうこく}アーロン^{おうこく}との^{おうこく}
^{こうしん}交信^{しゅ}手段^{だん}として^{まも}「お守^{まも}り」^てを^{わた}手^{わた}渡^{わた}し、^{せん}いつも^し戦^{せん}士^しを見^み
^{まも}守^{まも}る^{やくそく}ことを^{やくそく}約^{やくそく}束^{やくそく}しま^{やくそく}した^{やくそく}す。

^{げん}現代^{だい}からの^し使者^しである^しキミ^しは^{ふっかつ}復活^{ゆう}した^{ゆう}勇士^しデビアス^しとなり、^しアルマータ^し
^{おうこく}王国^のに^こ乗^こり^こ込^こみ、^{たち}ゴルゴーン^{たい}達^じを^{へい}退^わ治^として^{もと}平和^{もと}を取^{もと}り^{もと}戻^{もと}す^{もと}の^{もと}です。

^{もの}この^の物語^のは、^{いま}キミ^{いま}が^{おうこく}今^{おうこく}ま^{おうこく}さに^{はじ}王^{はじ}国^{はじ}に^{はじ}ワ^{はじ}ー^{はじ}プ^{はじ}する^{はじ}ところ^{はじ}から^{はじ}始^{はじ}まる^{はじ}の^{はじ}です!

2 ゲームの進め方



ゴルゴーンを倒せ



装備を買おう

●魔境の支配者ゴルゴーンを倒せ！

魔境を支配する3匹のゴルゴーンを退治し、アルマータ王国に平和を呼び戻すことがキミの使命です。魔境にはさまざまな魔物、障害、罠が待ちかまえて、キミの行く手をはばみます。

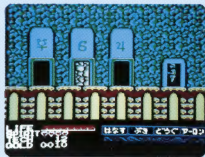
とらわれた市民を救出し、3匹のゴルゴーンを倒そう。

●王国で国王に会い、装備を整えよう！

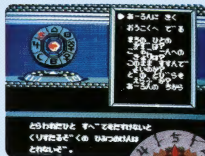
まずは王国から出発。王国には町と城があり、町と城にはそれぞれ門があります。町の門は魔境へ、城の門は城内に続き、それぞれ条件を満たさないと開きません。

王国では夜な夜な現れる魔物を倒し、市民から情報を聞き、また武器や防具をそろえなければいけません。実力をつけ、国王に会うことも必要です。

おうこく そうび きょうか まきょう とつにゅう 王国で装備を強化してから魔境に突入!



3魔境どこから攻める?



●魔境に乗り込もう!

国王に命を受けた戦士には魔境へ続くエレボスの門の鍵が与えられます。門を一步出るとそこはおそろしい魔境です。魔境の中は火・水・土の3ステージに別れていて、それぞれのステージを3匹のゴルゴーンが支配しています。どの魔境から攻め込むか、それが戦い方のカギになります。

●「アーロンのお守り」を使いこなせ!

守護神アーロンから与えられた「アーロンのお守り」は、魔境の先々でキミの手助けをしてくれます。時にはヒントをくれたり、時にはキミの危機を救ってくれたりします。ゲーム中にアーロンコマンドを使うと表示される「アーロン盤」に従ってお守りを操作して下さい。テクニックの数値が上るにつれて、「アーロン盤」の利用価値もあがっていきます。

3 ゲームをはじめよう!

■はじめてゲームをするとき



- スタートボタンを押すと、守護神アーロンがキミにメッセージを送ります。メッセージが終了したらキミの名前を登録して下さい。
- + ボタンで文字を選んで、A ボタンで決定します。途中で間違ったらB ボタンで戻して下さい。
- 名前を入れ終わったらスタートボタンを押して下さい。

■ゲームオーバーから続けたいとき

ゲームオーバー時は“コンティニュー”を選ぶと継続プレイができます。ただし TECH と GOLD は半分になります。

4基本操作と画面の見方

■基本操作

〈アクションモード〉



コマンド

ドア・扉で
+ ボタンの上



Ⓑ ボタン

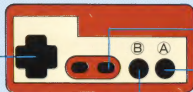
〈静止画面〉



アイテム・判断の選択

主人公移動

コマンド選択



コマンド選択モードへ

武器使用

コマンド決定

ジャンプ



決定

アクションモードへ

ハイジャンプは「+ ボタンの下」とⒷ ボタンを押します。

■画面の見方

◎LIFE(ライフ)

- 主人公の生命力
- ダメージを受けると赤い部分が減り、全部なくなるとゲームオーバーです。



◎SPIRIT(スピリット)

- 主人公の活力をあらわします。敵を倒して、活力を増やします。
- 市民を倒してしまうと減ります。
- アーロンコマンドを使うと1ずつ減ります。

◎GOLD(ゴールド)

- おもに王国で夜な夜なあらわれる魔物を倒すと手に入ります。また魔境でも手に入ります。
- 武器や道具を買うことができます。

◎TECH(テクニック)

- 主人公の技能レベルをあらわします。一部の敵を倒すと増えます。
- 増えると武器の操作が素早くなり、またアーロンコマンドで使える項目が増加していきます。

□ コマンドの使い方



■ 画面中のコマンドを使うと、武器・道具を使ったり会話をしたり、またアーロンを呼び出したりすることができます。



コマンド

■ はなす

● 王国のアクションモードでは市民がいろいろなメッセージやヒントをくれます。また魔境では思わぬ生き物がヒントをくれたり、謎や罠をかけたりします。
(お店の中に入ると、相手が話しかけてくれます。はなすコマンドは必要ありません。)

■ ぶき

● アクションモードで武器や道具を使うとき選んで下さい。

■ どうぐ



「アーロンのお守り」を大切に使おう!

- **アーロン** ● このコマンドで「アーロンのお守り」を使うことができます。
「アーロンのお守り」と呼ばれる、このゲームに付属の円盤は、アーロンコマンドにより呼び出されるテレビ画面中の「アーロン盤」と合わせて使い、ヒントなどをもらいます。
- こんなときに使えます。
画面内の「アーロン盤」だけ使用する項目。

アーロンに <small>き</small> 聞く	ステージクリアのヒントをもらえます。
王国 <small>おうこく</small> に出 <small>で</small> る	魔境から王国にワープするときに使います。
町 <small>まち</small> の人の数 <small>ひと かず</small> は?	画面内の「アーロン盤」の外周の赤く光る部分が時間経過と共に左回りに移動します。一周すると町の人全員魔物たちにさらわれてしまいます。
アーロンの力 <small>ちから</small>	ライフ回復のアイテムをくれます。

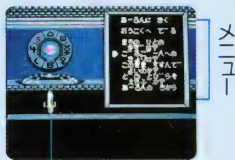
キミのテクニックレベルが大きければ、項目も広がる！

画面内の「アーロン盤」と「アーロンのお守り」を合せて使う項目。

ゴルゴーンへの 距離は？	魔境の中でゴルゴーンまでの距離を教えてください。 5段階で1が一番近づいていることを示します。
このまま進んで よいか？	そのステージをクリアするための条件が整えばOK。 足りないといふとNOと示されます。
どの扉を えらぶか？	分岐扉のところで、進むべき扉を教えてください。 間違った扉に入ると、そのステージのスタート地点に 戻されます。

この他にも、ステージクリアしたとき、守護神アーロンは、ほうびにライフレベルを拡大してくれます。そのときキミ自身の手で「アーロン盤」を使って、大きさを決めます。

■使い方



- 「アーロン」コマンドを選ぶと左の画面が出来ます。**+**ボタンで聞きたいことを選び**A**ボタンで決定します。(Bボタンを押せば元のアクション画面にもどります。)

画面の「アーロン盤」だけで使えるメニューはこれでヒントなどが出来ます。

- 「アーロンのお守り」を使うときは次のようになります。まず、画面内の「アーロン盤」の周囲が光りながら回転します。光りが**△**、**5**、**4**、**C**、**6**、**♀**、**♂**、**◎**のいずれかのマークで止ります。そのマークが上を向くように「アーロンのお守り」をもちます。(図例では**5**が止ったマークということです。)
- 次に画面の剣印マークの方向と手持ちの「アーロンのお守り」の剣印の方向を合わせます。窓に表示される数字や文字が答えです。

5 さまざまなお店/アイテム/武器

■^{みせ}お店

^{まち}町にはいろいろな^{みせ}お店があります。^{なか}中に入^{はい}って話^{はな}してみましょう。

●^し^{みん}^{いえ}市民の家



^{ふっかつ}「復活のあいことば」(パスワード)を^{おし}教えてくれます。

●^{ぶきや}武器屋



^ま^{もの}^{たたか}魔物と闘^ぶ^き^か^{みせ}うための武器を^かかう店です。

(^か買ったアイテムは「^{ぶき}ぶき」コマン^{そう}^りドで装^{つか}備すると使^{つか}えるようになります。)

ざー か や
● 雑貨屋



食料・薬・よろいなどを売っています。(買ったアイテムは「どうぐ」コマンドで選択すると使うことができます。)

ちゅう こ や
● 中古屋








自分の持っているアイテムを下取りしてくれます。
(お金にかえられます。)

しょくどう
● 食堂



ここに入って食事をするとライフが回復します。

アイテム(道具)

					
せんし ^{せん} のふく ^{ふく} 戦士の服	てつ ^{てつ} のふく ^{ふく} 鉄の服	てつ ^{てつ} のよろい ^{よろい} 鉄のよろい	パ　ン	にく ^{にく} 肉	スタミナ
しゅじんこう ^{しゅじんこう} まし ^{まし} のふく ^{ふく} 主人公を守る服。			ライフを回復させるアイテム。		
					<div> <div>ほか</div> <div>この他にも</div> <div>たくさん</div> <div>蓄えられな</div> <div>いアイテム</div> <div>があります。</div> </div>
クリスタル	ひかり ^{ひかり} たま ^{たま} 光の玉	たから ^{たから} はこ ^{はこ} 宝　箱	カ　ギ	ドクロカギ	
まものの ^{まもの} とりひき ^{とりひき} 魔物との取引 に使う。	これを取ると スピリットが 減らない。	まきょう ^{まきょう} でもらえ て中古屋でお 金になる。	とびら ^{とびら} 扉をあけられ る。	つち ^{つち} のゴルゴー ンの部屋 ^{へや} の扉 ^{とびら} をあけられる。	



武器

テクニック TECHレベルにふさわしい武器でたたかおう!

				
ダガー	ショートソード	ロングソード	ブロードソード	キングソード
スタート時に 持っている。	右のものほど強力だが、重くなり操作性も悪くなる。			
				
手裏剣	爆弾	魔法の水	モーニングスター	クリスタルソード
10回 投げられる。	一定範囲内の 敵全滅。	一定時間 無敵。	これは強力! 必殺の武器だ。	水ステージのゴル ゴーンを倒せる。

6 魔境にひそむ魔物たち

■ゴルゴーン

魔境の3つのステージを支配するボス達だ。この3匹がいる限り王国の人々は次々にさらわれ続け、王国がゴルゴーンに支配されてしまうのも時間の問題だ。各ステージにつながる3つの入口を閉ざすためにそれぞれのゴルゴーンを倒せ！



〈デビルファイヤー〉

火のステージのゴルゴーン
炎攻撃がすばしこいゾ。



〈トレストアント〉

水のステージのゴルゴーン
顔を左右にふって体当り。



〈ドローム〉

土のステージのゴルゴーン
しつこく攻めて来る。

てき こ せい はや み 敵の個性を早く見ぬこう!

■ ほか ま もの その他の魔物たち

					
ひとだま	ガドラ	フルド	タラン	ばん じん	ま じゅつ し 魔術師
<small>たお</small> 倒すと <small>ゴールド</small> GOLDをおとす <small>とき</small> 時もある。			すばやく 寄 <small>く</small> って来るゾ。	デビルファイ ー <small>ま</small> を守っている。	<small>はのお こう げき</small> 炎攻撃が こわい。
					
ス ワ イトグ	ゴブリン	フ ア イヤー ワーム	ハン ド モン ス ター	グレイブ	ゾンビ
<small>かま</small> 鎌をふるって くる。	ロングジャン プ <small>こう げき</small> 攻撃。	<small>くち</small> 口から 火をはく。	しつこいゾ。 <small>かぎ</small> 鍵が手に入る。	<small>き</small> 気が荒く好戦 <small>あら こう せん</small> 的。	ゴルゴーンに敗 <small>やぶ</small> れた王国の戦士。

7 攻略への近道



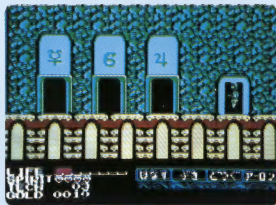
■エレボスの門を開けるには……

王国と魔境はエレボスの門で隔てられている。まず王国の魔物を一定匹数倒してから王様に会いに行く。その後エレボスの門のところに行くと開く。

■地上にもどりたい

魔物達の巢は3つ。ボスも3匹いる。その洞窟に入ったらゴルゴーンを倒すまで出られない。

ただし「アーロンのお守り」を使えば王国に出られる。アーロンコマンドを使うためにはSPIRITが無いと使えないことを注意せよ！



この扉をくぐるとステージクリアまで出られないゾ。

たお のう つか え
倒すだけが能じゃない。「はなす」を使ってヒントを得よう!

おうこく そうび ととの
■王国で装備を整えよう

どうくつ はい そうび ととの まもの
洞窟に入ってからでは装備を整えにくい。魔物を
たお かね あつ かね ぶ き どうぐ か
倒してお金を集めよう。そのお金で武器や道具を買
おう。



し みん すく
■とらわれた市民を救おう。

ぜん し みん ちゅう や まもの おうこく
全市民がとらわれると昼夜なく魔物が王国をさまよう。
し みん きゅうしゅつ おうこく
市民を救出し王国をもとにもどそう。

てき ぶ き つよ
■敵と武器の強さ

どうくつ てき たお ぶ き
この洞窟の敵を倒すには「この武器」というきまりがあ
るときがある。「はなす」コマンドを使って、このきまり
のヒントを聞こう。



「遊び」をフリエイトする——
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761